

# 川越研究室

## [STEAM教育システム開発]

生産技術研究所 機械・生体系部門 / 次世代育成オフィス

Department of Mechanical and Biofunctional Systems/Office for the Next Generation

学際情報学府 先端表現情報学コース

工学リテラシー

科学技術インタープリター養成プログラム

<http://www.kawagoe-lab.iis.u-tokyo.ac.jp>

## 最先端工学研究を題材としたSTEAM教育システム開発

Research for STEAM education system based on the cutting-edge research in IIS

次世代の科学技術リテラシー向上を目指し、工学×教育×コミュニケーションをキーワードに、最先端工学研究を教育機能として社会に還元するためのSTEAM\*教育システムを開発しています。

\*STEAM : Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics

### STEAM教育・科学技術リテラシー向上に対する取り組みの体系化

#### 効果測定・データ分析・評価

#### STEAM教育デザイン

教育用  
インタビュース  
開発



出張授業・依頼授業の企画・実施

ワークショップ等  
企画・実践



ワークショップの企画・実施

教育プログラム  
分析・評価

#### 教育コンテンツ開発

実験教材や  
ワークシートの  
開発



実験教材

映像教材や  
デジタルコンテンツの  
開発

(VR・YouTube・DVD)



VRコンテンツ(Yasukawa et al. 2021 in prep.)



映像教材@ONG

#### 科学技術コミュニケーション活動



サイエンス・カフェ



講演会



女子学生・生徒向けイベント



観望会(星を見る会)

