川越研究室

[STEAM教育システム開発]



生產技術研究所 機械 • 生体系部門

Department of Mechanical and Biofunctional Systems

学際情報学府 先端表現情報学コース

工学リテラシー

総合文化研究科 科学技術インタープリター養成講座

http://www.kawagoe-lab.iis.u-tokyo.ac.jp

最先端工学研究を題材としたSTEAM教育システム開発

Research for STEAM educational system based on the cutting-edge research in IIS

次世代の科学技術リテラシー向上を目指し、工学×教育×コミュニケーションをキーワードに、 最先端工学研究を教育機能として社会に還元するためのSTEAM*教育システムを開発しています。

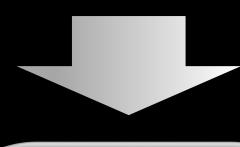
* STEAM: Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics

STEAM教育・科学技術リテラシー向上に対する取り組みの体系化

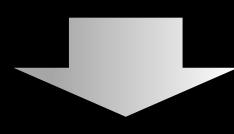
効果測定・データ分析・評価

STEAM教育デザインと実践

教育用 インターフェース 開発



ワークショップ等 企画•実践



教育プログラム 分析•評価



出張授業・依頼授業の企画・実施



ワークショップの企画・実施

教育コンテンツ開発

実験教材や ワークシートの 開発

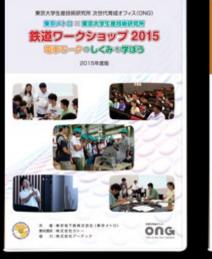




実験教材 ↑・W: 前に進む ←・A: 左回転 →・D: 右回転

VRコンテンツ (Yasukawa, S., Master Thesis, 2021)





映像教材@ONG

科学技術コミュニケーション実践







観望会(星を見る会)

女子学生・生徒支援イベント

