川越研究室

[STEAM教育システム開発]

生産技術研究所　機械・生体系部門 / 次世代育成オフィス
Department of Mechanical and Biofunctional Systems/Office for the Next Generation

学際情報学府 先端表現情報学コース
科学技術インタープリター養成プログラム

工学リテラシー

http://www.kawagoe-lab.iis.u-tokyo.ac.jp

最先端工学研究を題材としたSTEAM教育システム開発

Research for STEAM education system based on the cutting-edge research in IIS

次世代の科学技術リテラシー向上を目指し、工学×教育×コミュニケーション をキーワードに、
最先端工学研究を教育機能として社会に還元するためのSTEAM*教育システムを開発しています。

＊STEAM：Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics

STEAM教育・科学技術リテラシー向上に対する取り組みの体系化

効果測定・データ分析・評価

STEAM教育デザイン

教育用
インターフェース
開発

ワークショップ等
企画・実践

教育プログラム
分析・評価

出張授業・依頼授業の企画・実施

ワークショップの企画・実施

教育コンテンツ開発

実験教材や
ワークシートの
開発

実験教材

映像教材や
デジタルコンテンツの
開発
（VR・YouTube・DVD）

VRコンテンツ（Yasukawa et al. 2021 in prep.）

映像教材@ONG

科学技術コミュニケーション活動

サイエンス・カフェ

講演会

女子学生・生徒向けイベント

観望会（星を見る会）