



坂本研究室

可聴型音場シミュレーション
によるDemonstration実施中
(@ 4π 無響室、 2π 無響室)

[静穏・快適な音環境実現のための技術開発]

生産技術研究所 次世代モビリティ研究センター

Advanced Research Center

<http://www.acoust.iis.u-tokyo.ac.jp>

応用音響工学

工学系研究科 建築学専攻

静穏・快適な音環境実現のための技術開発

Development of technologies for quiet and comfortable environment

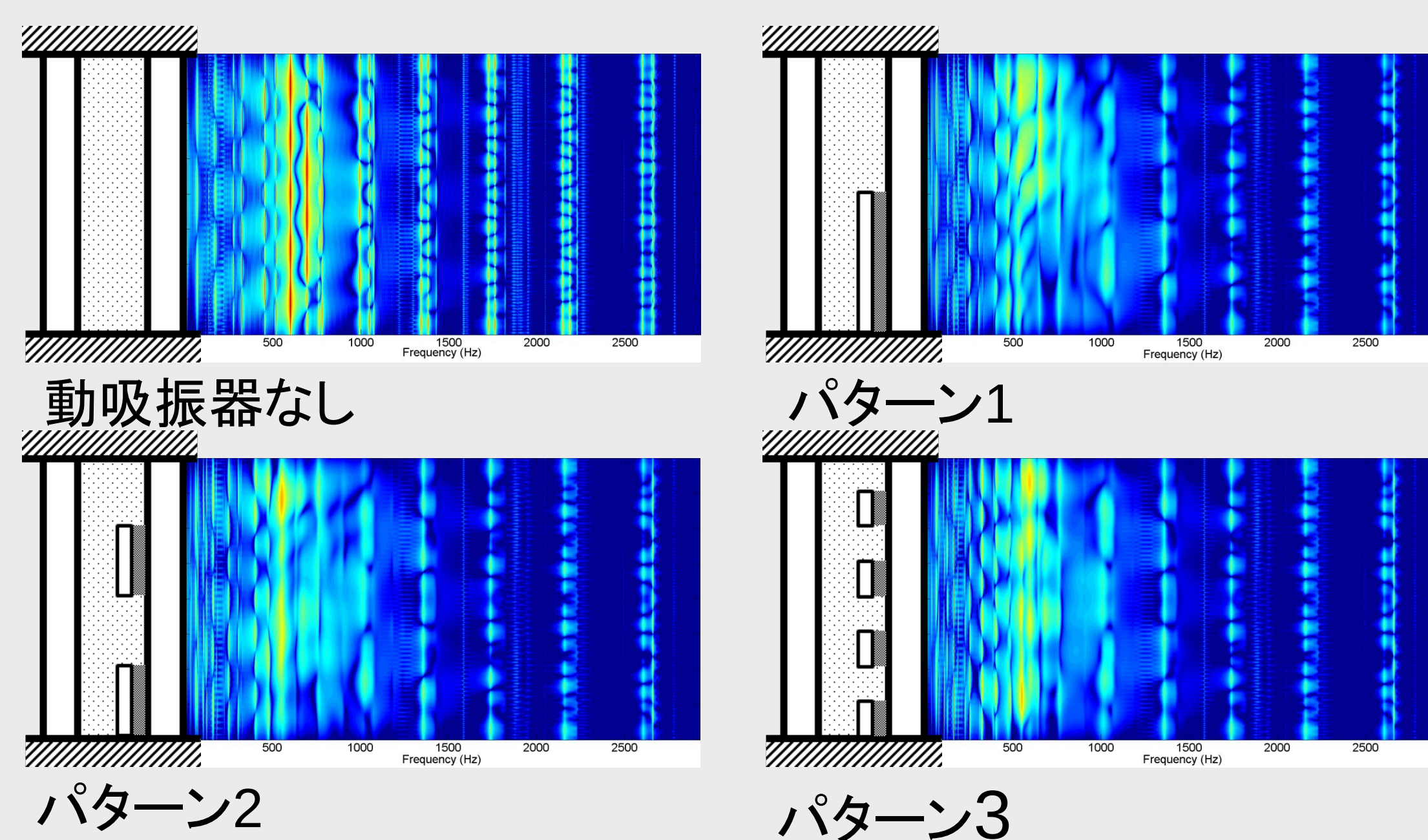
静穏・快適な音環境実現のための技術開発に関する研究テーマについて、音響工学的立場から環境評価の手法、および制御・予測技術を紹介します。

- ◆音場予測手法の開発：波動数値解析手法
- ◆室内音響設計：オーディトリウム、音楽練習室、スピーチプライバシー保護、建物ファサード（遮音）、オープンプラン型小学校
- ◆音響計測法：音響伝搬特性、遮音特性
- ◆音場シミュレーション手法の開発：6チャンネル収音・再生システム
- ◆主観評価実験：コンサートホール、公共空間、オフィス、居住空間、自動車・車室内

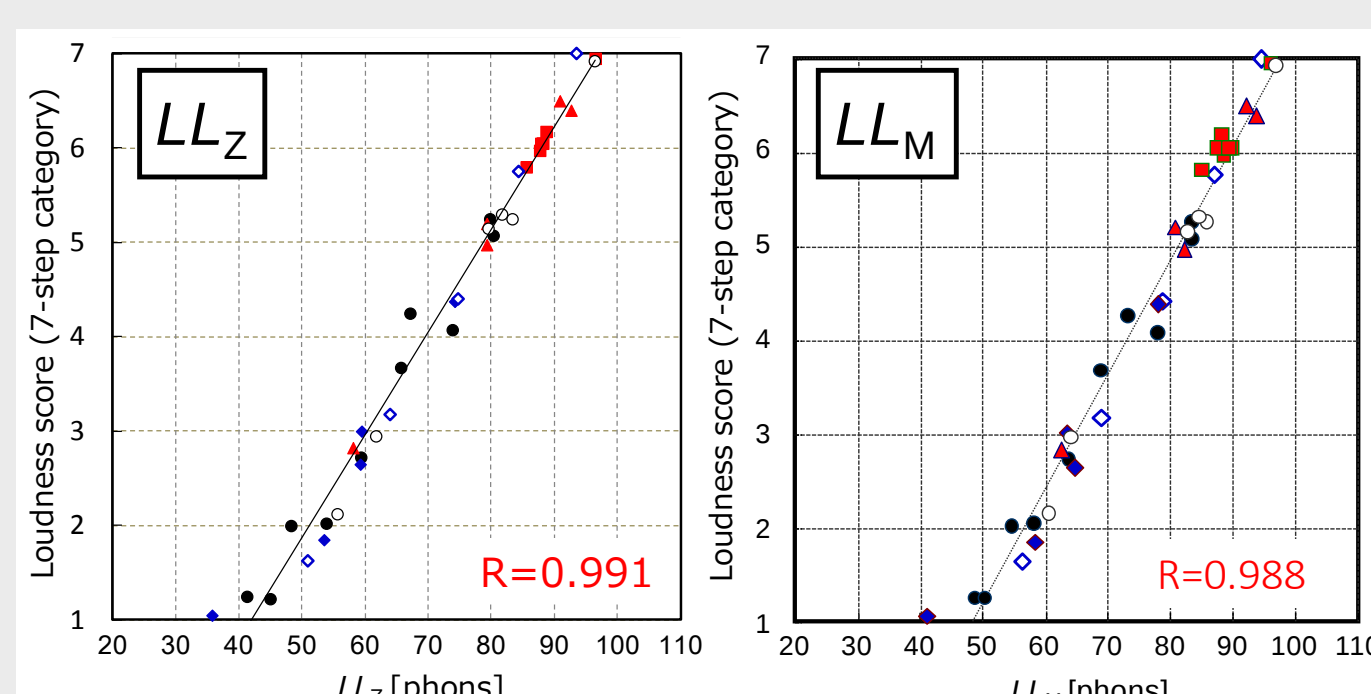
スピーチプライバシー保護のためのサウンドマスキングシステム



動吸振器を用いた二重板構造の遮音改善



環境騒音の評価



音楽練習室に求められる音響性能 (for player)

