

川越研究室

[STEAM教育システム開発]



生産技術研究所 機械・生体系部門

Department of Mechanical and Biofunctional Systems

学際情報学府 先端表現情報学コース

工学リテラシー

総合文化研究科 科学技術インタープリター養成講座

<http://www.kawagoe-lab.iis.u-tokyo.ac.jp>

最先端工学研究を題材としたSTEAM教育システム開発

Research for STEAM educational system based on the cutting-edge research in IIS

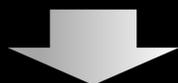
次世代の科学技術リテラシー向上を目指し、工学×教育×コミュニケーションをキーワードに、最先端工学研究を教育機能として社会に還元するためのSTEAM*教育システムを開発しています。

* STEAM : Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics

STEAM教育・科学技術リテラシー向上に対する取り組みの体系化

効果測定・データ分析・評価

STEAM教育デザインと実践

教育用
インターフェース
開発ワークショップ等
企画・実践教育プログラム
分析・評価

出張授業・依頼授業の企画・実施



ワークショップの企画・実施

教育コンテンツ開発

実験教材や
ワークシートの
開発

実験教材

映像教材や
デジタルコンテンツの
開発
(VR・YouTube・DVD)

VRコンテンツ

(Yasukawa, S., Master Thesis, 2021)



映像教材@ONG

科学技術コミュニケーション実践



サイエンス・カフェ



講演会



女子学生・生徒支援イベント



観望会(星を見る会)