

豊田啓介研究室

[次世代型汎用空間3D記述基盤 (コモングラウンド) 開発]



生産技術研究所 人間・社会系部門

Development of Human and Social Systems

工学系研究科 建築学専攻

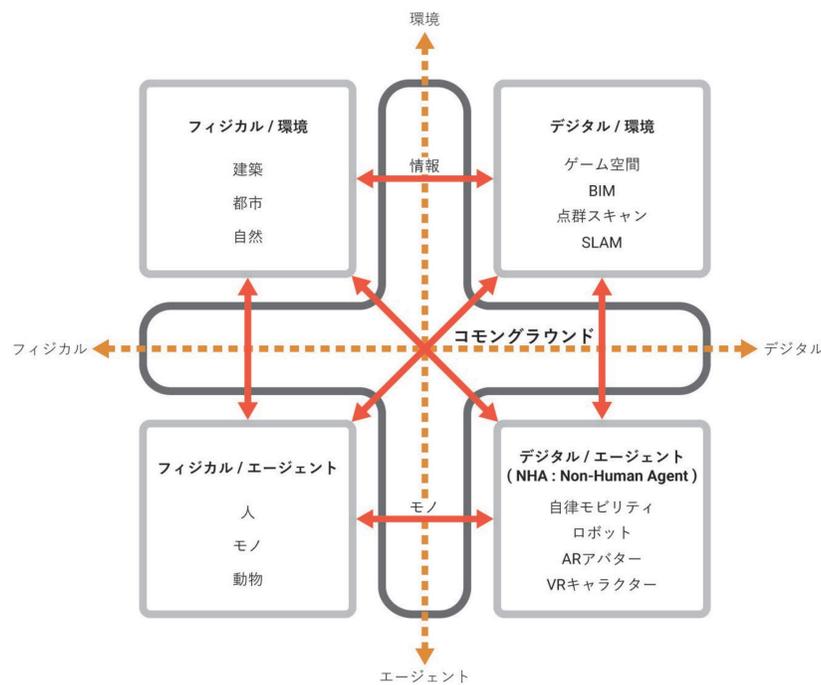
コモングラウンド学

<https://commonground.iis.u-tokyo.ac.jp/>

現実空間と情報空間が重なり合うコモングラウンド

現実空間と情報空間が合わさった次世代の社会において、人とNHA (Non-Human-Agent) が共存できる世界を目指すための汎用的空間記述プラットフォームを「コモングラウンド」と呼ぶ。モノと情報が流動的に行き来して新たな価値を生むことで、ヒト以外の他者視点でも動きやすい離散的な社会をデザインし、多様で共創的な社会への拡張に向けた体系化を目指していく。

<建築・都市領域のコモングラウンド>



<実空間と都市OS、コモングラウンドの関係性>

